



## **SILENT HILL 2 Remake, KONAMIs psychologisches Horror-Meisterwerk, erreicht 1 Million Verkäufe in weniger als einer Woche nach dem offiziellen Start**

**LOS ANGELES – 17. Oktober 2024 – Konami Digital Entertainment, Inc. (KONAMI)** gab heute bekannt, dass SILENT HILL 2, das mit Spannung erwartete Remake des psychologischen Horrorspiels aus dem Jahr 2001, in weniger als einer Woche seit der Veröffentlichung am 8. Oktober auf PlayStation®5 und PC über STEAM® insgesamt 1 Million physische und digitale Kopien\* verkauft hat. Das von Bloober Team in Zusammenarbeit mit dem Komponisten Akira Yamaoka und dem Konzeptkünstler Masahiro Ito entwickelte Remake von SILENT HILL 2 wurde von der Kritik weltweit als eines der Top-Spiele des Jahres 2024 gefeiert.

Spieler erleben die Schuldgefühle, die Trauer und den existenziellen Horror von James Sunderland, während er die Stadt Silent Hill erkundet – den besonderen Ort, den er und seine verstorbene Frau Mary immer besucht haben. Eine symbolische Kulisse, die nun in Nebel gehüllt ist. Das Remake erweitert die Gebiete, die die Spieler erforschen können, führt eine Über-die-Schulter-Perspektive ein, überarbeitet das Kampfsystem und fügt neue Zwischensequenzen hinzu, um neuen und wiederkehrenden Spielern verschiedene Möglichkeiten zu bieten, das Spiel zu erleben.

Im Folgenden finden sich Links zu den Entwicklertagebüchern von Bloober Team:

### **SILENT HILL 2 | MEET JAMES SUNDERLAND**

<https://www.youtube.com/watch?v=JICmDRcRlSM>

### **SILENT HILL 2 | HOW SILENCE TURNS FOG INTO FEAR**

<https://www.youtube.com/watch?v=lpDjOav7mmE>

**Weitere Informationen**

Neuigkeiten rund um SILENT HILL gibt es auf den folgenden offiziellen Kanälen:

- <https://x.com/SilentHill>
- <https://www.facebook.com/silenthill>
- <https://www.konami.com/games/silenthill/>